

AG Leitung: Hr. Guida

Junge Forscher AG

Wer?

Klassenstufe 5 + 6

Wo?

Raum 2.08

Wann?

Do. 14:50 – 16:25

Beginn:

Do. 26.09.2024

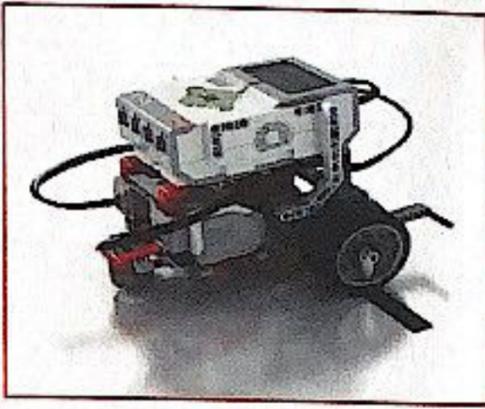
Teilnehmerliste (max. 12)

	Vorname	Nachname	Klasse
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Hier werdet ihr auf spielerische Weise in die Welt der **Naturwissenschaft und Technik** eintauchen. Die AG ist in vier Themenblöcke unterteilt.

Falls das dein Interesse geweckt hat, dann komm doch in die **Junge Forscher AG!** 😊

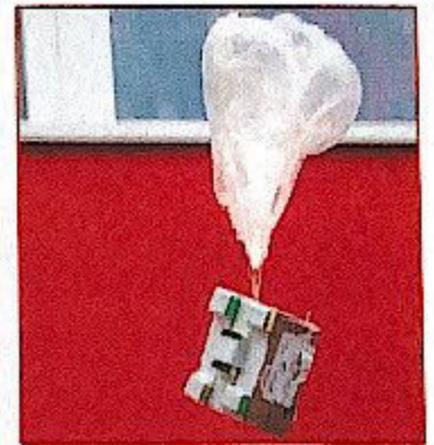
Programmieren von Lego-Robotern



Hier lernt ihr zunächst die Grundlagen des Programmierens. Von der Konstruktion bis zur Programmierung könnt ihr eurer **Kreativität** freien Lauf lassen.

Egg Races

Wie überlebt ein Ei einen Fall aus dem zweiten Stock? Solche und ähnliche Challenges werden euch hier erwarten, die ihr in Gruppen mit bestimmten Materialien und strenger Zeitvorgabe bewältigen müsst. Hier geht es vor allem darum, eure **Problemlösefähigkeit** unter Beweis zu stellen.



Bau eines Mausefallenautos



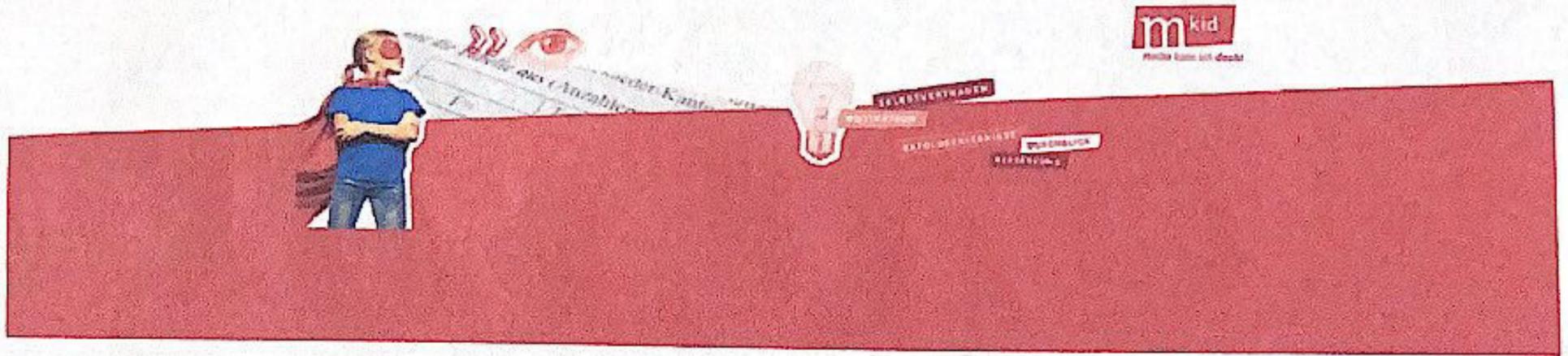
Hier konstruiert ihr beginnend von der Planungs- bis hin zur Testphase ein Fahrzeug aus, welches allein mit der Energie einer Mausefalle angetrieben wird. In diesem Projekt sind **Teamwork** und **handwerkliches Geschick** gefragt. Welches Fahrzeug schafft es am weitesten? Und welches ist das Schnellste?

Workshops im KijuMu

In Kooperation mit dem KijuMu in Donaueschingen werden wir gegen Ende des Schuljahres einige **Workshops** besuchen (evtl. gegen einen geringen Aufpreis von 10 – 20 €), die von erfahrenen Tutorinnen und Tutoren durchgeführt werden. In den Workshops geht es unter anderem um Themen wie Stromerzeugung oder optische Täuschungen.

**Kinder-
und
Jugend-
museum**
DONAUESCHINGEN

BITTE NICHT ANFASSEN!



MKID - Mathe kann ich doch!

Inhalt:

MKID ist ein Förderprogramm der Vectorstiftung das sich an mittelgute Mathematikschüler richtet. In dieser AG werden wir mathematische Inhalte auf spielerische und praxisnahe Weise ohne Notendruck erlernen für die im normalen Mathematikunterricht oft keine Zeit ist. Die erlernten Techniken lassen sich auch sehr gut im „normalen“ Matheunterricht anwenden, so dass der Spaß und der Erfolg auch dort verstärkt werden sollte. Des Weiteren besteht die Möglichkeit an ganztägigen kostenlosen erlebnispädagogischen Exkursionen teilzunehmen, die durch die Vectorstiftung finanziert wird.

Wann: Donnerstag 14.50 Uhr – ca. 16.00 Uhr

AG-Leiter: Herr Schnitker

Teilnehmer: Nur Klassenstufe 6!

Anmeldungen:

1.	2.
3.	4.
5.	6.
7.	8.
9.	10.
11.	12.
13.	14.
15.	16.



Lang lebe der König ...

Schach-AG

Hast du Lust Schach in all seinen Varianten zu spielen
oder Schach spielen zu lernen?

- **Dann bist du hier genau richtig!** -

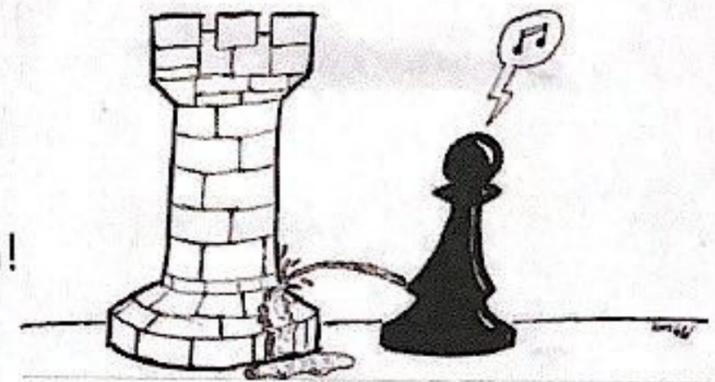
Veranstalter: Hr. Heideker

Zeit: vermutlich Dienstag ab 15.30 Uhr

Voraussetzung: Keine, außer der Lust auf Schach zu spielen!

Was haben wir vor?

Anfänger lernen zuerst einmal alle nötigen Schachregeln und erlernen das Schachspiel von Grund auf. Desweiteren wird dir Schach in all seinen Varianten (z.B. Fußballschach, Bombenschach, Räuberschach und viele andere (Team-) Games) kurz vorgestellt und viel Schach gespielt. Dazu gibt's Tipps und Tricks um dein Schachspiel stetig zu verbessern.



Wir freuen uns auf dich!

- *Lang lebe der König* -



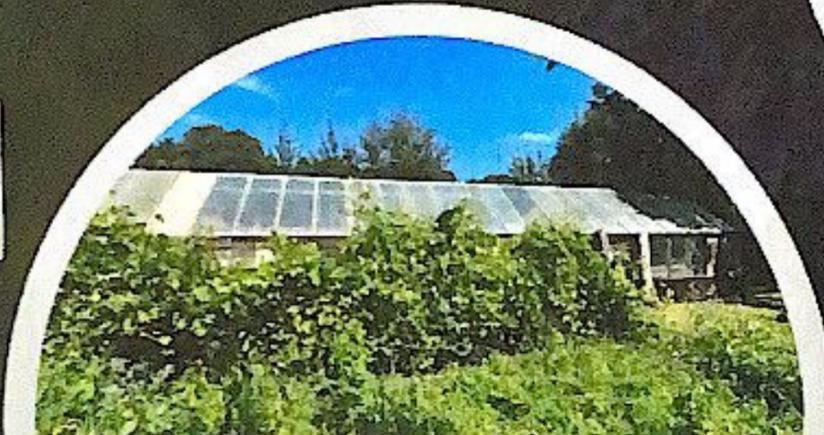
SCHULGARTEN-AG

Leitung: Herr Andlauer

- Wir gestalten, pflegen und erhalten den Schulgarten als Lernort und als Lebensraum für Tiere.
- Wir kümmern uns um die Artenvielfalt am FG.
- Wir bauen Obst, Gemüse und Kräuter biologisch und nachhaltig an.
- Wir stellen eigene Produkte aus dem Schulgarten her, z.B. Marmeladen, Tees und Gewürze.



AG-Termin:
Dienstags
14:00-15:30 Uhr



Schülerinnen und Schüler ab Klasse 5 sind herzlich willkommen!

Vortreffen: Montag, 23.09., 9:30 Uhr in der Aula

	Vorname	Nachname	Klasse
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

	Vorname	Nachname	Klasse
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			