

Junge Forscher AG

Wer? Wo?

Raum 2.25 Klassenstufe 5 + 6

Wann? Beginn:

Do. 14:00 - 15:30 Do. 09.10.2025

Teilnehmerliste (max. 10)

	Vorname	Nachname	Klasse
I			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Hier werdet ihr auf spielerische Weise in die Welt der Naturwissenschaft und Technik eintauchen. Die AG ist in drei Themenblöcke unterteilt.

Falls das dein Interesse geweckt hat, dann komm doch in die Junge Forscher AG!

Programmieren von Lego-Robotern

Hier lernt ihr zunächst die Grundlagen des Programmierens. Von der Konstruktion bis zur Programmierung könnt ihr eurer Kreativität freien Lauf lassen.



Egg Races

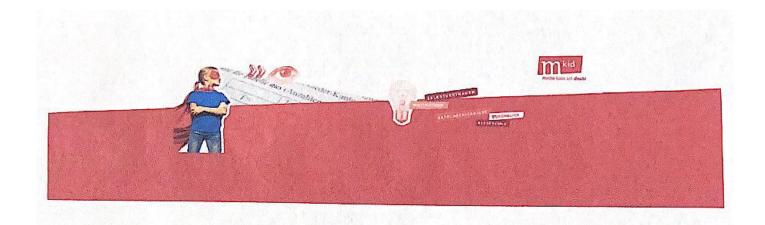
Wie überlebt ein Ei einen Fall aus dem zweiten Stock? Solche und ähnliche Challenges werden euch hier erwarten, die ihr in Gruppen mit bestimmten Materialien und strenger Zeitvorgabe bewältigen müsst. Hier geht es vor allem darum, eure Problemlösefähigkeit unter Beweis zu stellen.



Workshops im KiluMu

In Kooperation mit dem KiJuMu in Kinder-Donaueschingen werden wir gegen Ende des Schuljahres einige Workshops besuchen, die Und BITTE MARKES von erfahrenen Tutorinnen und Tutoren durchgeführt werden. In den Workshops geht es unter anderem um Themen wie Stromerzeugung oder optische Täuschungen. DONAUESCHINGEN





MKID - Mathe kann ich doch!

Inhalt:

MKID ist ein Förderprogramm der Vectorstiftung das sich an mittelgute Mathematikschüler richtet. In dieser AG werden wir mathematische Inhalte auf spielerische und praxisnahe Weise ohne Notendruck erlernen für die im normalen Mathematikunterricht oft keine Zeit ist. Die erlernten Techniken lassen sich auch sehr gut im "normalen" Matheunterricht anwenden, so dass der Spaß und der Erfolg auch dort verstärkt werden sollte. Des Weiteren besteht die Möglichkeit an ganztägigen kostenlosen erlebnispädagogischen Exkursionen teilzunehmen, die durch die Vectorstiftung finanziert wird.

Leiter: Hr. Schnitker

Teilnehmer: Nur für Klasse 6

Termin: wird noch vereinbart; bitte separate Information per Mail beachten.





NWTeam - die Naturwissenschafts-AG

Habt ihr Lust mal an einem naturwissenschaftlichen Projekt zu arbeiten?

Wolltet ihr schon immer mal dies oder jenes ausprobieren oder einfach mal wissen, warum etwas funktioniert?

Dann seid ihr bei uns richtig! Hier habt ihr die Möglichkeit in Bio, Geo, Physik, Chemie oder Technik einfach mal auszuprobieren, was ihr schon immer mal wissen wolltet.

Ihr könnt mit eigenen Ideen kommen oder einfach einen Vorschlag von uns nehmen. Und wenn ihr Lust habt, dann geht ihr mit eurem Projekt sogar zu "Jugend forscht"!



Die AG findet ab Donnerstag 09.10. in der 8. und 9. Stunde im Chemiesaal (2.12) statt. Leitung: Frau Kranich und Herr Wachter

Wenn ihr in der 7. Klasse oder höher seid, freuen wir uns sehr über eure Teilnahme.



Lang lebe der König ...

Schach-AG

Hast du Lust Schach in all seinen Varianten zu spielen oder Schach spielen zu lernen?

- Dann bist du hier genau richtig! -

Veranstalter: Hr. Heideker

Zeit: startet im 2.Halbjahr

-> genauer Termin wird noch bekannt gegeben

Voraussetzung: Keine, außer der Lust auf Schach spielen!

Was haben wir vor?

Anfänger lernen zuerst einmal alle nötigen Schachregeln und erlernen das Schachspiel von Grund auf. Desweiteren wird dir Schach in all seinen Varianten (z.B. Fußballschach, Bombenschach, Räuberschach und viele andere (Team-) Games) kurz vorgestellt und viel Schach gespielt. Dazu gibt's Tipps und Tricks um dein Schachspiel stetig zu verbessern.



Wir freuen uns auf dich!

- Lang lebe der König -



SCHULGARTEN-AG

Leitung: Herr Andlauer

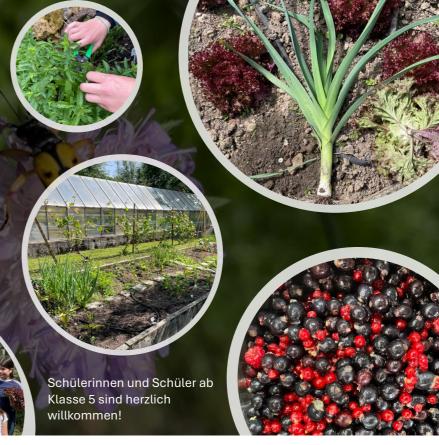
 Wir gestalten, pflegen und erhalten den Schulgarten als Lernort und als Lebensraum für Tiere.

Wir kümmern uns um die Artenvielfalt am FG.

 Wir bauen Obst, Gemüse und Kräuter biologisch und nachhaltig an.

 Wir stellen eigene Produkte aus dem Schulgarten her, z.B. Marmeladen, Tees und Gewürze.

AG-Termin: Donnerstags 14:00-15:30 Uhr



Vortreffen für Interessierte: Dienstag, 23.09., 9:30 Uhr in der Aula AG-Start: Donnerstag, 25.09., 14 Uhr im Garten